


# Angular/TypeScript vývojář | touchscreen

 100 000 - 130 000 Kč

 Brno-město

## Základní informace

Ostřílení angularisté pozor! Máme pro vás možnost plně uplatnit svoje schopnosti a být za to adekvátně ohodnoceni. Mezinárodní společnost, která vyvíjí komplexní systémy (například dotykové obrazovky), od výzkumu přes vlastní HW až po do detailu vyladěný SW, hledá právě Vás.

## Náplň práce

- vývoj frontendu u webových aplikací
- rozšiřování o nové funkce a oprava chyb
- komunikace a spolupráce s dalšími týmy (backendáři, analytici, testeři)
- přispívání vlastními nápady na zlepšení

## Požadavky

- praxe s vývojem v Angularu (verze 2 a novější) a TypeScriptu
- znalost HTML, CSS a JavaScriptu
- uvítáme znalost dalších jazyků
- výhodou praxe s dalšími frameworky a knihovnami

## Nabízíme

- spolupráce s profesionály ve svém oboru
- flexibilní pracovní doba a možnost pracovat z domu (klidně i 100% HO)
- notebook a mobilní telefon i pro osobní využití
- příspěvky na stravování
- a řada dalších zajímavých benefitů

## Doplňující informace

Zaujala Vás tato pracovní nabídka? Neváhejte a zašlete svůj profesní životopis ve formátu MS WORD (ideálně .docx). Pokud jste již u nás absolvoval/a pohovor, můžete kontaktovat přímo svého konzultanta.

Uchazeče, kteří postoupí do užšího kola, budeme kontaktovat obratem. Ostatní uchazeče budeme kontaktovat v případě, že pro ně nalezneme jinou vhodnou pracovní nabídku.

Jobs Contact Personal, s.r.o. se sídlem v Brně, Křenová 531/69a, IČ:17181879 (dále jen Jobs Contact) bude Vaše osobní údaje (životopis, případně další materiály) zpracovávat v souladu se Zákonem o ochraně osobních údajů 110/2019 Sb. a v souladu s Obecným nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679, a to výhradně za účelem prezentace potenciálním zaměstnavatelům a zprostředkování zaměstnání. Jobs Contact je pracovní agentura s platným povolením Generálního ředitelství Úřadu práce ČR a osobní údaje může v souladu s účelem poskytnout třetím stranám.

Tým Jobs Contact se těší na spolupráci s Vámi!