


Linux Engineer | Kubernetes, Automatizace

 50 000 - 90 000 Kč

 Hlavní město Praha

Základní informace

Baví Tě Linux, kontejnery a automatizace? Pak jsi na správné adrese! Jsme ryze česká firma, která svými produkty začíná dobývat Evropský trh. Zaměřujeme se na automatizaci zákaznické péče a potřebujeme posily.

Náplň práce

- Správa Linuxové infrastruktury
- Automatizace pomocí Ansible a Terraform
- Implementace monitorovacích nástrojů
- Nasazování kontejnerizace (Kubernetes, Docker)

Požadavky

- Máš komerční praxi se správou Linuxové infrastruktury
- Ovládáš skriptování v Bashi nebo Pythonu
- Používáš tooly jako Grafana, Ansible nebo Terraform
- Baví Tě kontejnerizace (Kubernetes nebo Docker)

Nabízíme

- Máme flexibilní pracovní dobu a home office
- Taky ale máme pěkné kanceláře, kde je vždycky něco dobrého k snědku
- Podporujeme vzdělávání našich lidí (kurzy, školení)
- Jsme otevření pracovnímu poměru i spolupráci na IČO
- Samozřejmostí jsou i firemní akce, parádní kolektiv a příspěvky na sport a pojištění...

Doplňující informace

Zaujala Vás tato pracovní nabídka? Neváhejte a zašlete svůj profesní životopis ve formátu MS WORD (ideálně .docx). Pokud jste již u nás absolvoval/a pohovor, můžete kontaktovat přímo svého konzultanta.

Uchazeče, kteří postoupí do užšího kola, budeme kontaktovat obratem. Ostatní uchazeče budeme kontaktovat v případě, že pro ně nalezneme jinou vhodnou pracovní nabídku.

Jobs Contact Personal, s.r.o. se sídlem v Brně, Křenová 531/69a, IČ:17181879 (dále jen Jobs Contact) bude Vaše osobní údaje (životopis, případně další materiály) zpracovávat v souladu se Zákonem o ochraně osobních údajů 110/2019 Sb. a v souladu s Obecným nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679, a to výhradně za účelem prezentace potenciálním zaměstnavatelům a zprostředkování zaměstnání. Jobs Contact je pracovní agentura s platným povolením Generálního ředitelství Úřadu práce ČR a osobní údaje může v souladu s účelem poskytnout třetím stranám.

Tým Jobs Contact se těší na spolupráci s Vámi!