


# Technolog, CAD/CAM programátor pro víceosá obráběcí centra

 40 000 - 55 000 Kč

 Vyškov

## Základní informace

Jste TECHNOLOG nebo PROGRAMÁTOR CNC, který hledá novou pracovní výzvu? Tak teď máte jedinečnou příležitost! Zašlete nám svůj životopis a spojíme se pro více informací.

## Náplň práce

- tvorba CNC programů pro víceosá obráběcí centra
- tvorba optimální výrobní technologie a volba nástrojů
- stanování časů jednotlivých operací
- příprava technické dokumentace dle výrobního plánu
- optimalizace výrobních procesů
- provádění technického dozoru ve výrobě

## Požadavky

- SŠ/VŠ se zaměřením na strojírenskou technologii
- praxe jako Technolog pro obrábění nebo CNC Programátor
- zkušenost se zakázkovou výrobou výhodou
- znalost práce na PC- MS Office, CAD/CAM, Creo
- pečlivost a zodpovědnost

## Nabízíme

- práce v moderní a prosperující společnosti
- dny volna navíc
- vánoční odměny
- příspěvek na stravování
- věrnostní bonusy, firemní akce a další....
- nástup dle domluvy
- lokalita: Slavkov u Brna a okolí

## Doplňující informace

Zaujala Vás tato pracovní nabídka? Neváhejte a zašlete svůj profesní životopis ve formátu MS WORD (ideálně .docx). Pokud jste již u nás absolvoval/a pohovor, můžete kontaktovat přímo svého konzultanta. Uchazeče, kteří postoupí do užšího kola, budeme kontaktovat obratem. Ostatní uchazeče budeme kontaktovat v případě, že pro ně nalezneme jinou vhodnou pracovní nabídku. Jobs Contact Personal, s.r.o. se sídlem v Brně, Křenová 531/69a, IČ:17181879 (dále jen Jobs Contact) bude Vaše osobní údaje (životopis, případně další materiály) zpracovávat v souladu se Zákonem o ochraně osobních údajů 110/2019 Sb. a v souladu s Obecným nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679, a to výhradně za účelem

prezentace potenciálním zaměstnavatelům a zprostředkování zaměstnání. Jobs Contact je pracovní agentura s platným povolením Generálního ředitelství Úřadu práce ČR a osobní údaje může v souladu s účelem poskytnout třetím stranám. Tým Jobs Contact se těší na spolupráci s Vámi!