

# Vývoj greenfield projektu pro zabezpečovací systémy

 Neuvedeno

 Brno-město

## Základní informace

Pro nový projekt hledáme C#.NET Developera, který by se chtěl podílet na projektu v oblasti zabezpečovacích systémů. Vývoj bude probíhat s využitím moderních technologií a pracovat budeš v rámci našeho vývojového týmu. Pro Více informací o firmě mi neváhej zaslat svůj životopis.

## Náplň práce

- podílení se na vývoji nového zabezpečovacího systému
- nejčastěji budeš pracovat s C# a .NET 8
- budeš v úzkém kontaktu s ostatními back-end developery a také s front-endy
- využiješ tu agilní metodu SCRUM

## Požadavky

- 2 roky zkušeností s jazykem C# a zkušenost s vývojem na .NET platformě
- vývoj s ASP.NET
- zkušenost s REST API
- zkušenost s Entity Framework Core
- zkušenost s gRPC

## Nabízíme

- 25 dnů dovolené
- stravenkový paušál
- cafeterie ve výši 10 tisíc Kč
- teambuildingy
- pojištění v rámci služeb firmy
- notebook, telefon
- pravidelná technická školení + možnost získání certifikací
- občerstvení na pracovišti
- a další

## Doplňující informace

Zaujala Vás tato pracovní nabídka? Neváhejte a zašlete svůj profesní životopis ve formátu MS WORD (ideálně .docx). Pokud jste již u nás absolvoval/a pohovor, můžete kontaktovat přímo svého konzultanta.

Uchazeče, kteří postoupí do užšího kola, budeme kontaktovat obratem. Ostatní uchazeče budeme kontaktovat v případě, že pro ně nalezneme jinou vhodnou pracovní nabídku.

Jobs Contact Personal, s.r.o. se sídlem v Brně, Křenová 531/69a, IČ:17181879 (dále jen Jobs Contact) bude Vaše osobní údaje (životopis, případně další materiály) zpracovávat v souladu se Zákonem o ochraně osobních údajů 110/2019 Sb. a v souladu s Obecným nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679, a to výhradně za účelem prezentace potenciálním zaměstnavatelům a zprostředkování zaměstnání. Jobs Contact je pracovní agentura s platným povolením Generálního ředitelství Úřadu práce ČR a osobní údaje může v souladu s účelem poskytnout třetím stranám.

Tým Jobs Contact se těší na spolupráci s Vámi!