


# Zajímavé projekty pro zapálené C# vývojáře!

 60 000 - 110 000 Kč

 Brno-město

## Základní informace

Hledáme šikovného .NET vývojáře, který se nebojí nových výzev! Máme tu pro Vás spoustu projektů na výběr. Můžete se věnovat vývoji mobilních aplikací, systémům pro energetiku, informačním systémům, tvorbě eshopů nebo klidně i herním platformám, výběr je čistě na Vás...

## Náplň práce

- Mít zkušenost s vývojem v jazyce C# v .NET nebo .NET Core ideálně aspoň 2 roky.
- Znalost třeba s databází SQL.
- Výhodou je angličtina na komunikativní úrovni.

## Požadavky

- Mít zkušenost s vývojem v jazyce C# v .NET nebo .NET Core ideálně aspoň 2 roky.
- Znalost třeba s databází SQL.
- Výhodou je angličtina na komunikativní úrovni.

## Nabízíme

- Spolupráci na HPP nebo IČO.
- Flexibilní pracovní dobu.
- Možnost práce buď na full-remote, nebo v přátelském prostředí našich kanceláří.
- Mezi prací můžete využít naši relaxační zónu, zahrát si na PS nebo stolním fotbalu s kolegy.
- Samozřejmostí 25 dní dovolené + 3 sick days.

## Doplňující informace

Zaujala Vás tato pracovní nabídka? Neváhejte a zašlete svůj profesní životopis ve formátu MS WORD (ideálně .docx). Pokud jste již u nás absolvoval/a pohovor, můžete kontaktovat přímo svého konzultanta.

Uchazeče, kteří postoupí do užšího kola, budeme kontaktovat obratem. Ostatní uchazeče budeme kontaktovat v případě, že pro ně nalezneme jinou vhodnou pracovní nabídku.

Jobs Contact Personal, s.r.o. se sídlem v Brně, Křenová 531/69a, IČ:17181879 (dále jen Jobs Contact) bude Vaše osobní údaje (životopis, případně další materiály) zpracovávat v souladu se Zákonem o ochraně osobních údajů 110/2019 Sb. a v souladu s Obecným nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679, a to výhradně za účelem prezentace potenciálním zaměstnavatelům a zprostředkování zaměstnání. Jobs Contact je pracovní agentura s platným povolením Generálního ředitelství Úřadu práce ČR a osobní údaje může v souladu s účelem poskytnout třetím stranám.

Tým Jobs Contac se těší na spolupráci s Vámi!