

Zkušený vývojář C/C++

 od 70 000 Kč

 Hlavní město Praha

Základní informace

Proveř své zkušenosti v programování C/C++ a přidej se k nově vznikajícímu týmu profesionálních vývojářů! Podíle se na vývoji kompletního řešení pro inteligentní budovy a staň se tak sočástí skupiny lidí, díky kterým máme vyhlídky pro lepší a především pohodlnější budoucnost!

Náplň práce

- Spolupráce na nově vznikajícím projektu - kompletní vývoj rozhraní a ovladačů pro IoT
- Manuální testování vyvinutého prototypu
- Denní komunikace s technickým vedoucím z USA/Indie

Požadavky

- SŠ s maturitou v oblasti ELEKTRO
- Znalost jazyků C/C++
- Znalosti Linux prostředí
- Výhodou zkušenosti s Embedded systémy
- Výhodou znalost dalších prog. jazyků, např. Python
- Výhodou znalost IoT protokolů: LON, ModBus, BACnet
- Výhodou zkušenost se sítěmi (IPV4/6, UDP, Ethernet)

Nabízíme

- Více jak 5 týdnů dovolené + sick days
- Pružná pracovní doba + možnost HO
- Příspěvky na stravování, pojištění, sport
- Odborné vzdělávací kurzy + školení
- Firemní teambuildigové akce

Doplňující informace

Zaujala Vás tato pracovní nabídka? Neváhejte a zašlete svůj profesní životopis ve formátu MS WORD (ideálně .docx). Pokud jste již u nás absolvoval/a pohovor, můžete kontaktovat přímo svého konzultanta.

Uchazeče, kteří postoupí do užšího kola, budeme kontaktovat obratem. Ostatní uchazeče budeme kontaktovat v případě, že pro ně nalezneme jinou vhodnou pracovní nabídku.

Jobs Contact Personal, s.r.o. se sídlem v Brně, Křenová 531/69a, IČ:17181879 (dále jen Jobs Contact) bude Vaše osobní údaje (životopis, případně další materiály) zpracovávat v souladu se Zákonem o ochraně osobních údajů 110/2019 Sb. a v souladu s Obecným nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679, a to výhradně za účelem prezentace potenciálním zaměstnavatelům a zprostředkování zaměstnání. Jobs Contact je pracovní agentura s platným povolením Generálního ředitelství Úřadu práce ČR a osobní údaje

může v souladu s účelem poskytnout třetím stranám.

Tým Jobs Contact se těší na spolupráci s Vámi!